

# Effektivare samhällsbyggnadsprocess

ÅWL  
Arkitekter  
—

 SPACEMAKER

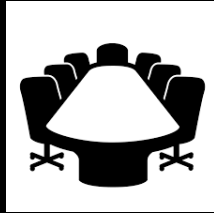
# Om du säger ok till...

- ... att ett möte tillåts sakna **kompetens** nog för att svara på frågor?
  - ... att ett möte tillåts sakna **mandat** att fatta beslut?
- ... att en nytillkommen aktör i projektet ska tillåtas **backa processen**?
  - ... att kravet på **utredningar** är oklart eller oändligt?
  - ... att utveckling av sakfrågor får ske **isolerat** från varandra?
- ... att det saknas **styrning** som kan avgöra vid ev konflikt eller avvikelse från mål?
  - ... att sakkompetenser inte får ta **direktkontakt** med varandra?
- ... att projektarbete fortgår utan tydlig **målbeskrivning**, ordentlig **förstudie** eller **förståelse** för uppgiften?
  - ... att projektarbete fortgår utan **förtroende** mellan inblandade parter?

... så säger du också ok till ineffektivitet.

# ”förtroendebas”

mellan aktörer



vision / mål  
allas ansvar!

styrgrupp  
alla parter!

kompetens  
kunskap &  
försörjning

mandat

öppenhet  
info & kontaktvägar

smörjmedel  
arbetsätt,  
moderator &  
spelregler

ök

E F F E K T I V A R E   S A M H Ä L L S B Y G G N A D S P R O C E S S

ÅWL  
Arkitekter

SPACEMAKER

# Samhällsbyggnad är ett...

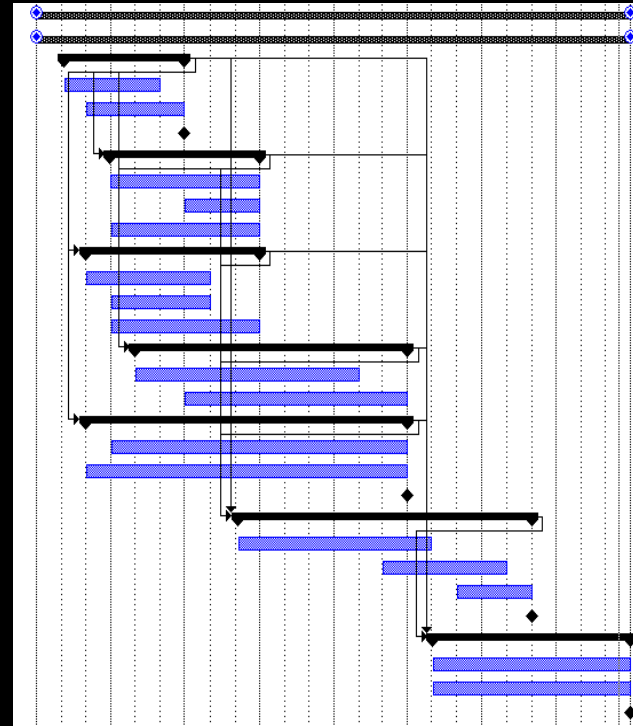
- problemformulering?
- saknar start och slut
- bättre eller sämre lösningar
- ultimat test?
- engångsföreteelse, trial and error finns inte
- antalet lösningar oklart
- varje problem unikt



# IDAG:

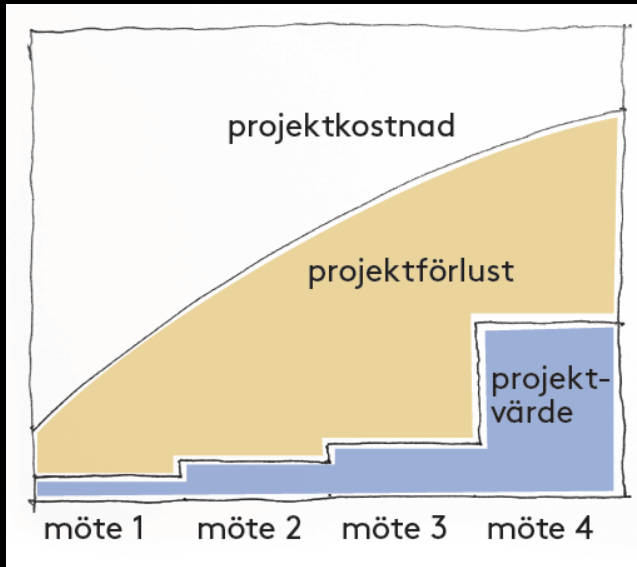
samhällsbyggandets  
Taylorism

Linjära *parallella* processer

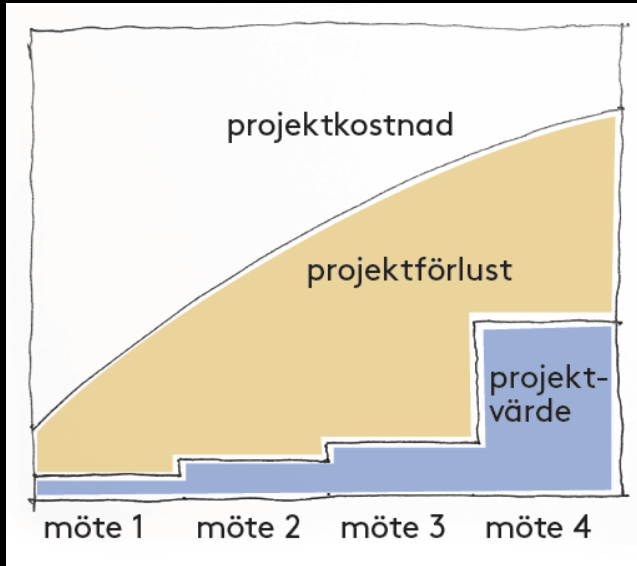


EFFEKTIVARE SAMHÄLLSBYGGNADSPROCESS

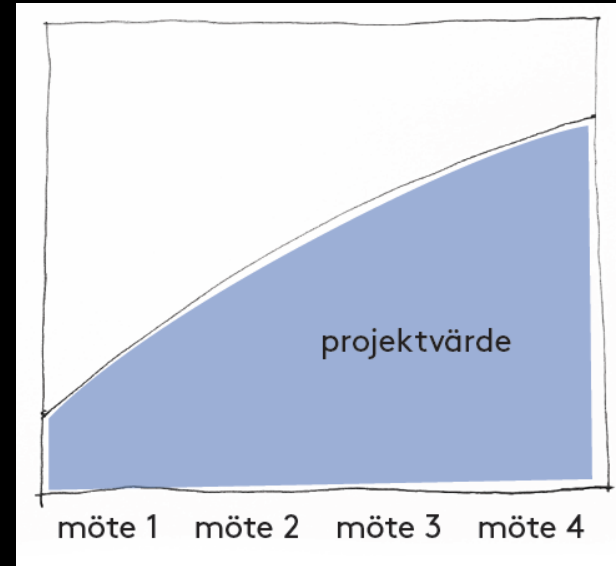
# IDAG valt 4:e möte



# IDAG vart 4:e möte

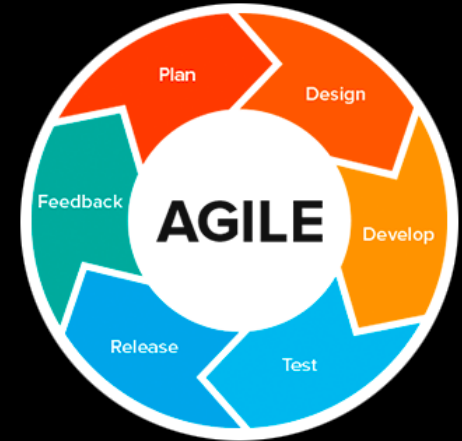


# ÖNSKAT LÄGE varje möte



# Agil samhällsbyggnadsprocess

- kärna: face-to-face / "vid sittande bord"
- samtidigt i samma rum
- det kreativa arbetet sker vid sittande bord
- till nästa nivå utifrån mandat vid sittande bord
- iterativ process = i mindre steg men med större helhet





# VARFÖR är det agila arbetssättet bättre?

- momentum
- medskapande
- gemensam lösning
- kollektiv intelligens

# vad är "effektivt"

största möjliga värdeskapande till lägsta  
möjliga kostnad

digitala  
verktyg som stöd  
för  
en agil process?

	trad BIM	PM/Spacemaker
Stora stadsstrukturer	-	JA
Mindre strukturer	JA	JA
Kvartersnivå	JA	ok
Generar strukturer	ok	JA
Optimerar	-	JA
Superprocessorkraft	-	JA
Beräkningsmodeller	ok	JA
Dags-/solljus	JA	JA
Buller	ok	JA
Vind	-	JA
Utearea	-	JA
Utsikt	-	JA
Klimatfaktorer/skyfall	-	På gång...

# Live-DEMO

# SPACEMAKER

Anders Wester,  
Spacemaker AI

E F F E K T I V A R E   S A M H Ä L L S B Y G G N A D S P R O C E S S

# Tack!

Fredrik Drotte affärsansvarig stadsutveckling

[fredrik.drotte@awlark.se](mailto:fredrik.drotte@awlark.se)



twitter: fredrikdrotte

073 661 51 30

**ÅWL**  
**Arkitekter**

